

Sala delle Cerimonie - CONI Roma
29 Marzo 2025

L'Intelligenza Artificiale nello Sport

Relatore: Luca Falconi (Presidente Club Junior Carrara-Massa)
Co-relatore: Enrico Simonelli (Coordinatore Club Junior Carrara-Massa)

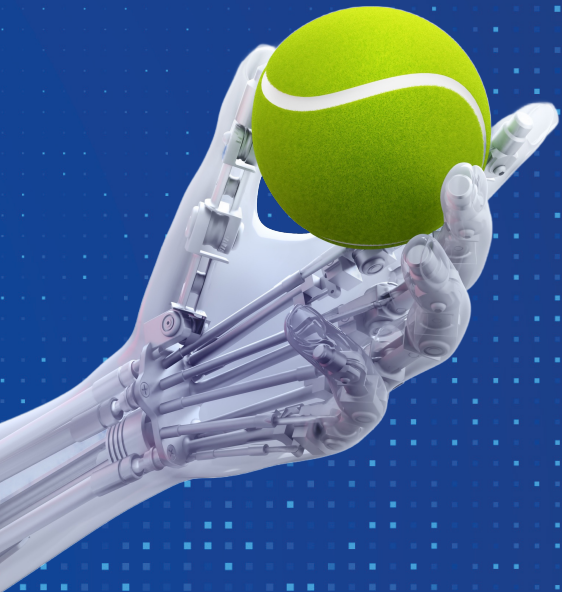
Intelligenza artificiale: la nuova alleata di Sport e Fair Play



Intelligenza artificiale: la nuova alleata di Sport e Fair Play

L'Intelligenza Artificiale nello Sport

L'utilizzo dell'IA nello Sport



1. Scouting and Recruiting
2. Training and Coaching
3. Automatizzazione dell'Arbitraggio
4. Media e Fan Experience
5. Broadcasting



Intelligenza artificiale: la nuova alleata di Sport e Fair Play

L'Intelligenza Artificiale nello Sport

L'utilizzo dell'IA nello Sport

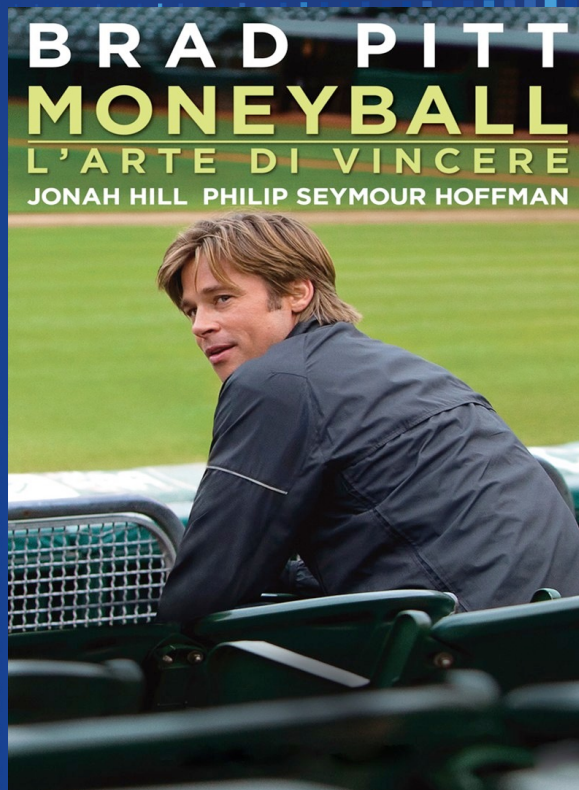


1. Scouting and Recruiting
2. Training and Coaching
3. Automatizzazione dell'Arbitraggio
4. Media e Fan Experience
5. Broadcasting



Intelligenza artificiale: la nuova alleata di Sport e Fair Play
L'Intelligenza Artificiale nello Sport

L'utilizzo dell'IA nello Sport



1. Scouting and Recruiting

L'intelligenza artificiale viene utilizzata nella valutazione del potenziale di un atleta, stimando il suo valore di mercato e fornendo, al contempo, supporto alle società sportive nell'assumere decisioni strategiche sull'opportunità di acquisire le sue prestazioni.



Intelligenza artificiale: la nuova alleata di Sport e Fair Play

L'Intelligenza Artificiale nello Sport

L'utilizzo dell'IA nello Sport



1. Scouting and Recruiting
2. Training and Coaching
3. Automatizzazione dell'Arbitraggio
4. Media e Fan Experience
5. Broadcasting



Intelligenza artificiale: la nuova alleata di Sport e Fair Play
L'Intelligenza Artificiale nello Sport

L'utilizzo dell'IA nello Sport



2. Training and Coaching

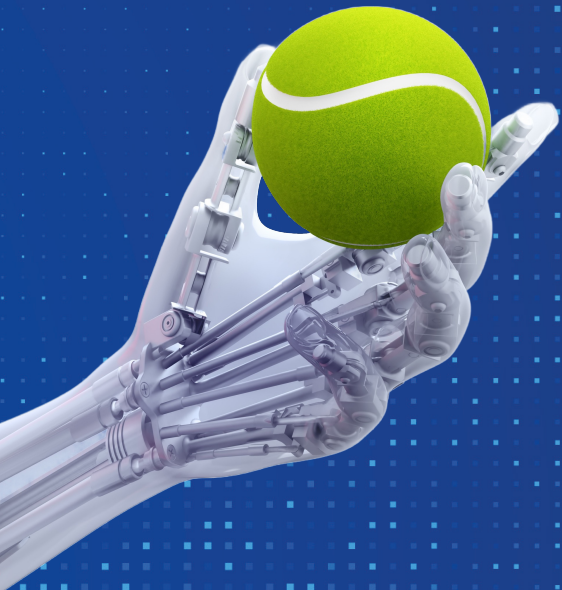
Durante le sessioni di allenamento, l'intelligenza artificiale offre supporto agli atleti, ai coach e ai preparatori, monitorando le condizioni fisiche e le performance. Analizzando i dati in tempo reale, suggerisce programmi di allenamento personalizzati, ottimizzati per ciascun atleta, al fine di prepararli al meglio per la competizione.



Intelligenza artificiale: la nuova alleata di Sport e Fair Play

L'Intelligenza Artificiale nello Sport

L'utilizzo dell'IA nello Sport



1. Scouting and Recruiting
2. Training and Coaching
3. Automatizzazione dell'Arbitraggio
4. Media e Fan Experience
5. Broadcasting



Intelligenza artificiale: la nuova alleata di Sport e Fair Play

L'Intelligenza Artificiale nello Sport

L'utilizzo dell'IA nello Sport



3. Automattizzazione dell'Arbitraggio

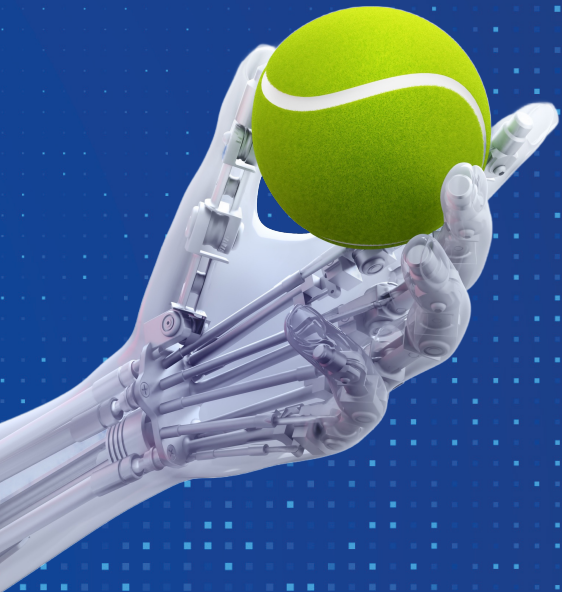
Uno degli ambiti sportivi più noti (e controversi) in cui l'intelligenza artificiale viene utilizzata oggi, è proprio quello della gestione e dell'arbitraggio delle competizioni. L'IA ha rivoluzionato il modo in cui gli sport vengono monitorati e arbitri, permettendo di analizzare le riprese video in tempo reale e rilevare violazioni o infrazioni che potrebbero sfuggire all'attenzione degli arbitri tradizionali. Questa tecnologia migliora la precisione delle decisioni, riducendo gli errori e aumentando la trasparenza durante le competizioni.



Intelligenza artificiale: la nuova alleata di Sport e Fair Play

L'Intelligenza Artificiale nello Sport

L'utilizzo dell'IA nello Sport



1. Scouting and Recruiting
2. Training and Coaching
3. Automatizzazione dell'Arbitraggio
4. Media e Fan Experience
5. Broadcasting



Intelligenza artificiale: la nuova alleata di Sport e Fair Play
L'Intelligenza Artificiale nello Sport

L'utilizzo dell'IA nello Sport



4. Media e Fan Experience

Gli assistenti virtuali, come i chatbot, sono sempre più utilizzati per rispondere alle domande dei fan riguardo a competizioni, ticketing, statistiche, parcheggio e altre informazioni logistiche relative agli eventi sportivi. Questi strumenti basati su IA offrono un supporto immediato e personalizzato, migliorando l'esperienza complessiva degli spettatori. Inoltre, l'IA può monitorare e registrare i picchi di reazione del pubblico, analizzando le emozioni e i momenti più coinvolgenti.



Intelligenza artificiale: la nuova alleata di Sport e Fair Play

L'Intelligenza Artificiale nello Sport

L'utilizzo dell'IA nello Sport



1. Scouting and Recruiting
2. Training and Coaching
3. Automatizzazione dell'Arbitraggio
4. Media e Fan Experience
5. Broadcasting



Intelligenza artificiale: la nuova alleata di Sport e Fair Play

L'Intelligenza Artificiale nello Sport

L'utilizzo dell'IA nello Sport



5. Broadcasting

L'IA migliora l'esperienza di un evento live selezionando le inquadrature più suggestive, offrendo una visione più immersiva e coinvolgente. Inoltre, fornisce in tempo reale dati sulle performance, come passaggi effettuati e chilometri percorsi dai giocatori, arricchendo l'esperienza con informazioni dettagliate e immediate, che permettono ai tifosi di seguire ogni aspetto del gioco in modo più approfondito e coinvolgente.



Intelligenza artificiale: la nuova alleata di Sport e Fair Play

L'Intelligenza Artificiale nello Sport

L'Intelligenza artificiale nel Tennis professionistico

Uno degli sport più antichi del mondo, contraddistinto da una storia ricca di evoluzioni...

- Il ruolo dei materiali innovativi
- L'analisi delle statistiche di base (numero di ace, doppi falli e percentuali di servizio)
- Il ruolo dei materiali innovativi



Intelligenza artificiale: la nuova alleata di Sport e Fair Play

L'Intelligenza Artificiale nello Sport

L'Intelligenza artificiale nel Tennis professionistico

Instant replay tramite il sistema «Hawk-Eye» (c.d. occhio di falco)

Da McEnroe a Fognini, il tennis è sempre stato uno sport segnato da chiamate dubbie e accese polemiche. Tuttavia, nel 2004, dopo alcuni episodi controversi nel match tra Serena Williams e Jennifer Capriati nei quarti di finale dello US Open, qualcosa è cambiato...

Nel 2006, la Hopman Cup, torneo a squadre miste allora disputato a Perth a gennaio, ha segnato l'esordio assoluto dell'Hawk-Eye. La tennista Jamea Jackson è stata la prima a richiedere l'intervento dell'«instant replay».

Il debutto nel circuito ATP è avvenuto a Key Biscayne, mentre la prima apparizione in un torneo del Grande Slam è stata sempre nel 2006, allo US Open. Dal 2008, i giocatori possono richiedere la verifica del segno fino a tre volte per set, con un'opzione aggiuntiva in caso di tie-break.



«You cannot be serious!» John McEnroe



«Ma come fai Pascal?» Fabio Fognini



Intelligenza artificiale: la nuova alleata di Sport e Fair Play

L'Intelligenza Artificiale nello Sport

L'Intelligenza artificiale nel Tennis professionistico

Electronic Line Calling Live (c.d. Giudice di linea elettronico)

Nonostante le iniziali controversie e perplessità, l'Hawk-Eye è diventato uno strumento sempre più diffuso e imprescindibile nel tennis.

Nel 2017, alle Next Gen ATP Finals di Milano, per la prima volta nella storia del tennis, i giudici di linea vengono completamente sostituiti dalla tecnologia. I sensori di Hawk-Eye operano in tempo reale: quando la palla è fuori, un segnale audio annuncia automaticamente la chiamata di "out!" attraverso gli altoparlanti.

A partire da quest'anno, l'ATP ha introdotto ufficialmente la tecnologia Electronic Line Calling Live su tutti i campi del circuito principale. Le prime analisi mostrano un aumento della precisione nelle chiamate e una significativa riduzione dell'influenza arbitrale sui match.



Intelligenza artificiale: la nuova alleata di Sport e Fair Play

L'Intelligenza Artificiale nello Sport

L'Intelligenza artificiale nel Tennis professionistico

La Video Review

La Video Review segna un importante avanzamento nell'applicazione della tecnologia nel tennis, integrandosi perfettamente con sistemi già consolidati come l'Hawk-Eye, per garantire decisioni sempre più precise e trasparenti.

L'unione di queste tecnologie ha l'obiettivo di ridurre al minimo le controversie in campo e assicurare giudizi più accurati, elevando l'esperienza complessiva per giocatori, arbitri e spettatori, e promuovendo una maggiore equità nel gioco.

Esempi recenti:
Draper v. Alcaraz @Indian Wells 2025
Bublik v. Auger-Aliassime @Dubai 2025



Intelligenza artificiale: la nuova alleata di Sport e Fair Play

L'Intelligenza Artificiale nello Sport

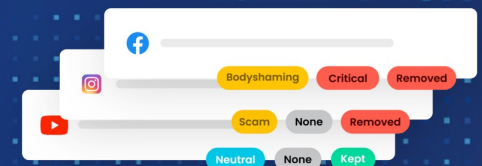
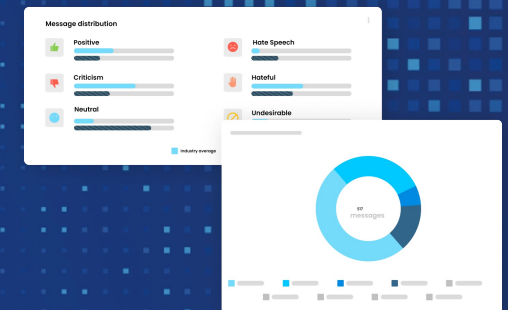
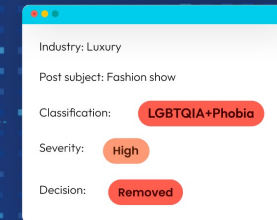
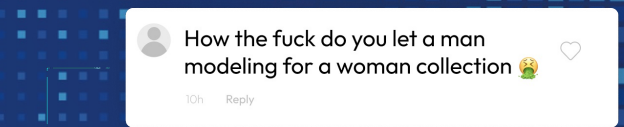
L'Intelligenza artificiale nel Tennis professionistico

La tutela dei professionisti

Nel 2023, la Federazione Francese di Tennis e Roland Garros hanno lanciato il Bodyguard.ai, uno strumento innovativo che permette ai tennisti di proteggersi dalle molestie e dagli insulti online attraverso il monitoraggio, l'analisi e la moderazione dei contenuti sui social media.

Grazie alla scansione in tempo reale di milioni di messaggi, il software è in grado di identificare e rimuovere istantaneamente i commenti tossici, permettendo ai giocatori di evitare esposizioni a linguaggi offensivi e di mantenere la concentrazione mentale necessaria per esprimere al meglio il loro gioco in campo.

Questa pionieristica applicazione nel circuito tennistico ha ricevuto elogi da numerosi giocatori professionisti, tra cui la ex numero uno del ranking femminile Iga Świątek, che ha sottolineato come l'introduzione di questo sistema abbia contribuito a migliorarne la concentrazione durante il torneo.



Intelligenza artificiale: la nuova alleata di Sport e Fair Play

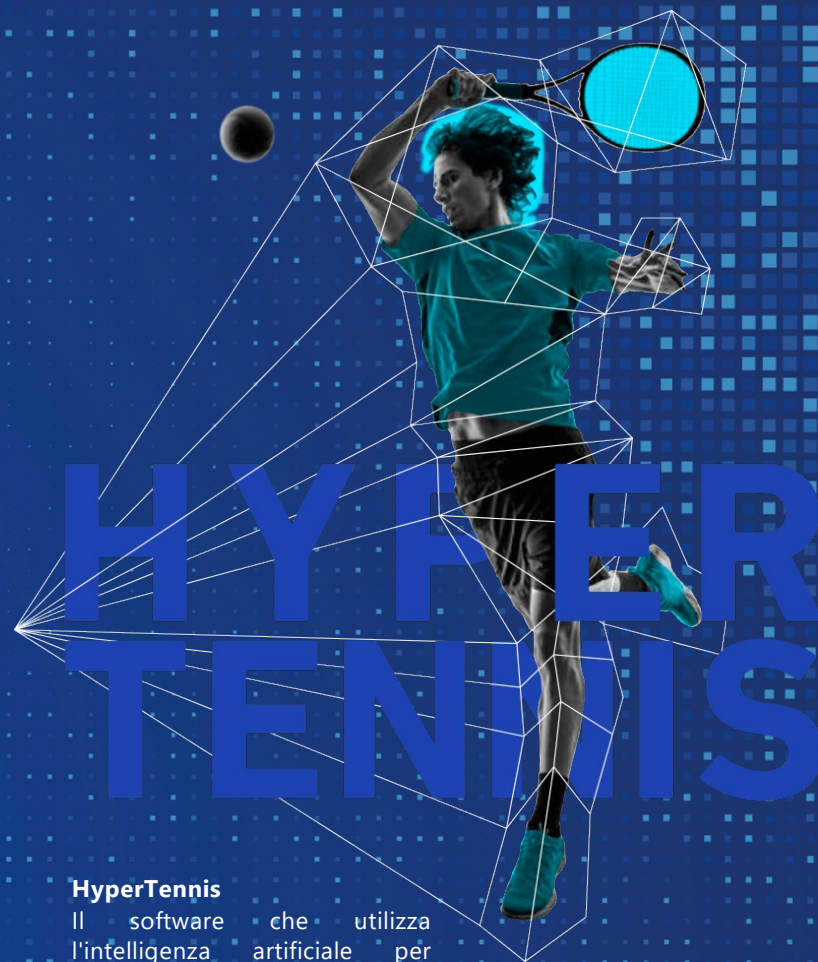
L'Intelligenza Artificiale nello Sport

L'Intelligenza artificiale nel Tennis professionistico

Analisi delle prestazioni e preparazione degli atleti

Grazie all'analisi video avanzata, i software di intelligenza artificiale sono in grado di esaminare ogni aspetto di una partita, dai dettagli microscopici come la biomeccanica dei colpi, fino ai parametri tattici più ampi, come il posizionamento sul campo. L'installazione di sensori sulla superficie di gioco consente di tracciare la traiettoria, la velocità, lo spin e altri dati relativi alla palla, offrendo agli atleti la possibilità di analizzare la propria performance e individuare le aree in cui migliorare.

Attraverso sensori intelligenti e sofisticati algoritmi di machine learning, gli allenatori possono monitorare costantemente i parametri fisici dei giocatori, come la frequenza cardiaca, il movimento muscolare e il livello di fatica. Questi dati, elaborati in tempo reale, consentono di prevenire lesioni da sovraccarico, suggerendo modifiche al programma di allenamento o indicando la necessità di riposo prima che si verifichi un infortunio.



HyperTennis

Il software che utilizza l'intelligenza artificiale per studiare le racchette e i gesti tecnici dei giocatori.



L'Intelligenza Artificiale nello Sport

Relatore: Luca Falconi (Presidente Club Junior Carrara-Massa)
Co-relatore: Enrico Simonelli (Coordinatore Club Junior Carrara-Massa)

Intelligenza artificiale: la nuova alleata di Sport e Fair Play

